

Curriculum

IT-Multimediatechnik

Bachelor | Vollzeit und berufsbegleitend

1. Semester	ECTS
Angewandte Mathematik 1	5
Coding Essentials	5
Web Technologien	5
Elektronische & Physikalische Grundlagen	5
Introduction to Computing	5
Teambuilding & visuelle Kommunikation	5
Summe	30

2. Semester	ECTS
Angewandte Mathematik 2	5
Coding Practices	5
Datenbanksysteme	5
Einführung in die Computergrafik	15
Asset Production	
Multimedia Grundlagen	
Summe	30

3. Semester	ECTS
Statistik und Wahrscheinlichkeitstheorie	5
Software Design	5
Cloud und Web Applikationen	5
Game-Engines	15
Computer Animation	
Medientechnik und Storytelling	
Summe	30

4. Semester	ECTS
Software Engineering	5
Projekt 1	5
Interaktive virtuelle Welten	15
Einführung in Virtual und Augmented Reality	
Live-Produktion und VFX	
Wahlpflichtmodul (1 von 3)	
Mobile App Development 1	5
Künstliche Intelligenz 1	5
IoT Grundlagen	5
Summe	30

5. Semester	ECTS
User Experience & Usability	5
Projekt 2	5
Grafikschnittstellen	15
3D Userinterfaces	
Virtual Production	
Wahlpflichtmodul (1 von 3)	
Mobile App Development 2	5
Künstliche Intelligenz 2	5
IoT Applikationen	5
Summe	30

6. Semester	ECTS
Berufspraktikum	10
Bachelor Projekt	10
Wissenschaftliches Schreiben und Bachelor Prüfung	5
Innovation, Gesellschaft und Recht	5
Summe	30
Gesamtsumme	180

ECTS = European Credit Transfer System

(Hybrid = Teilnahme wahlweise vor Ort oder online)